

ПРАВИЛА ГРИ



Мета гри - розмістити всіх 4-х собак у парку на такий відстані між ними, щоб уникнути бійок між тваринами!

- 1 Виберіть завдання. Розмістіть kota(-ів) і дерево на ігровому полі, якщо це необхідно. Ці деталі повинні залишатися на своїх місцях на ігровому полі. Якщо кіт або дерево не показані у завданні, вони не потрібні вам для розв'язання.
- 2 Розмістіть усіх 4-х собак на ігровому полі так, щоб рішення відповідало правилам, наведеним у завданні:
 - Білий значок господаря в завданні означає, що на це місце на ігровому полі потрібно поставити людину. Це може бути будь-який з 3-х господарів собак.
 - Значок собаки означає, що на це місце потрібно поставити песика. Це може бути будь-який з 4-х песиків.
 - Орієнтація собак і господарів, показаних у задачі, не має значення, важлива лише їхня позиція. У розв'язанні задачі собаки та господарі можуть мати іншу орієнтацію, ніж показано в умови.
 - У початкових завданнях іноді даються додаткові підказки, наприклад, колір господаря. Складніші завдання мають менше підказок про положення собак і господарів.
 Всі песики повинні бути розміщені на ігровому полі, навіть якщо в завданні їх показано менше 4-х! Решту песиків та їх господарів можна розмістити в будь-якому місці ігрового поля, дотримуючись цих правил:
 - A) Собак ніколи не можна розміщувати безпосередньо поруч з іншими собаками чи котами. Так ми уникаємо бійок!
 - B) Три песики завжди з'єднані повідцем зі своїм господарем. Повідці повинні утворювати горизонтальні або вертикальні лінії на ігровому полі (діагональні лінії не допускаються).
 - C) Повідці завжди повинні бути прямими і натягнутими (адже собака сильно тягне). Довжина кожного з повідців різна.
 - D) Повідці жовтого та червоного кольору можуть проходити прямо повз дерево або огинати його під кутом 90 градусів.
 - E) Повідці ніколи не повинні перетинати один одного або проходити над господарями, собаками чи котами!
- 3 Існує лише одне рішення, яке можна знайти в кінці буклета.

© 2019-2020 Концепція, ігровий дизайн та художнє оформлення:

SMART - Бельгія. Всі права застережено.

Дизайнер: Раф Пітерс.

Оригінальна назва продукту: Walk the Dog

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Бельгія

info@smart.be www.SmartGames.eu

dd: 20200616B Виготовлено в Китаї

